



UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo
Fondo europeo di sviluppo regionale



Ministero dell'Istruzione

Investiamo nel vostro futuro!



**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
"G. Tomasi di Lampedusa"**

Indirizzo Musicale - Sezioni Associate Montevago (AG)
Via Pordenone s.n.c. - 92018 Santa Margherita di Belice (AG)
C.M.: AGIC80800E - C. F.: 92010670849 - C.U.: UF56TW
Tel.: 092531260 - 092538062



P.E.O.: agic80800e@istruzione.it - P.E.C.: agic80800e@pec.istruzione.it - Sito web: www.ictlampedusa.edu.it

**FONDI STRUTTURALI EUROPEI PROGRAMMA OPERATIVO
NAZIONALE "PER LA SCUOLA, COMPETENZE E AMBIENTI PER
L'APPRENDIMENTO"**

**AVVISO PUBBLICO MIUR AOODGEFID/2669 del 3/03/2017
Sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale
e delle competenze di "cittadinanza digitale".
Titolo progetto: "Robot...Iamo insieme"
Codice Identificativo progetto 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-1060
CUP: D68H18000220007**

**All'USR Sicilia - Ufficio V – Ambito Territoriale
per la provincia di Agrigento
Al Sig. Sindaco del Comune di Santa Margherita di Belice
Al Sig. Sindaco del Comune di Montevago
Alle Scuole Statali di ogni ordine e grado della provincia
di Agrigento
Atti – Fascicolo PON FSE 2014-2020 – Avviso MIUR 2669
Albo d'istituto – Sito web – Sezione PON FSE 2014-2020 – Amm. Trasparente
Al personale docente
All'Albo d'istituto – sito web**

Oggetto: Azione di **informazione, comunicazione e pubblicità** - Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014- 2020. Avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 "Sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di cittadinanza digitale" **Asse I** – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 - Sotto Azione 10.2.2A Competenze di base. **Azione di disseminazione progetto "Robot...Iamo insieme".**

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO l'Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "Cittadinanza Digitale" Prot. n. 2669 del 03/03/2017 - Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione - Fondo sociale Europeo (FSE) Obiettivo specifico 10.2 – Azione 10.2.2 – Sottoazione 10.2.2A "Competenze di base"

VISTA la candidatura di questo Istituto protocollata n. 11255 del 23/05/2017;

VISTA la nota autorizzativa protocollo numero AOOGDEFID27759 del 24/10/2018, del Dipartimento per la Programmazione, Direzione Generale interventi in materia di Edilizia Scolastica, per la gestione dei Fondi Strutturali e per l'innovazione digitale, Ufficio IV, programmazione e gestione dei fondi strutturali europei e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale del precitato Ministero;

VISTA la lettera di autorizzazione MIUR progetto, prot. n. AOODGEFID\28252 del 30 ottobre 2018, impegno di spesa a valere sull'Avviso pubblico prot. n. AOODGEFID\2669 del 31/03/2017, emanato nell'ambito del Programma Operativo Nazionale "Per la Scuola competenze e ambienti per l'apprendimento";

VISTI i Regolamenti UE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del suddetto progetto;

VISTE le indicazioni del MIUR per la realizzazione degli interventi;

VISTO il progetto autorizzato e la sua ripartizione finanziaria;

VISTO il proprio decreto n. 135 del 19/04/2019 di assunzione in bilancio delle somme assegnate per la realizzazione del progetto "Robot...Iamo insieme ";

TENUTO CONTO delle delibere degli OO.CC.;

RENDE NOTO

che questa Istituzione scolastica ha formalmente concluso i moduli di seguito riportati, previsti dal progetto PON relativo all'Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 - Sotto Azione 10.2.2A Competenze di base destinato agli alunni, Titolo progetto: "Robot...Iamo insieme" - Codice Identificativo progetto 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-1060 CUP: D68H18000220007.

N.	Tipologia Modulo	Titolo Modulo	Durata	Destinatari
1	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Un robot per amico	30 h	Alunni di scuola primaria
2	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Amico Robot	30 h	Alunni di scuola primaria
3	Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Robot e creatività	30 h	Alunni di scuola secondaria I grado
4	Competenze di cittadinanza digitale	Noi...cittadini digitali	30 h	Alunni di scuola secondaria I grado

Il presente avviso ai fini della pubblicizzazione, della sensibilizzazione ed a garanzia di visibilità, trasparenza viene pubblicato sul sito internet dell'Istituzione Scolastica.

**Il Dirigente Scolastico
Prof. Girolamo Piazza**

Firmato digitalmente ai sensi del c.d. Codice dell'Amministrazione digitale e norme ad esse conne